

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении турнира ПМР Москвы по керлингу

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в целях обеспечения проведения отраслевого турнира Профсоюза муниципальных работников Москвы по керлингу (далее Турнир).

1.2. Главными задачами Турнира являются:

- а) развитие и поддержание физической культуры членов профсоюза;
- б) сплочение профорганизаций в условиях спортивной борьбы;
- в) формирование атмосферы доброжелательности и сотрудничества между участниками соревнований;
- г) организация активного досуга, оздоровление членов профсоюза и их семей;
- д) пропаганда Профсоюза муниципальных работников Москвы (далее - ПМР) и укрепление имиджа его членских организаций.

1.3. В Турнире участвуют по одной команде от каждой профсоюзной организации выходящий на Городской Совет. Итоговое количество не должно превышать 20 команд. Участие команды в турнире будет определяться очередностью подачи заявки.

1.4. К участию в Турнире допускаются только члены ПМР, работающие в организациях отрасли.

2. Руководство подготовкой и проведением Турнира

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляется организационным комитетом турнира ПМР Москвы по керлингу (далее – оргкомитет).

2.2. Оргкомитет контролирует и координирует подготовку и проведение Турнира.

2.3. Все решения оргкомитета оформляются в виде протокола и подписываются его председателем и членами оргкомитета.

2.4. Положение о проведении Турнира, персональный состав оргкомитета утверждаются президиумом ГС профсоюза.

2.5. Судейство Турнира осуществляет главный судья.

2.6. Все решения по поводу результатов полностью находятся в компетенции главного судьи. Главный судья принимает окончательное решение в любых нештатных и неосвещённых или неоднозначно освещённых настоящим Положением ситуациях.

2.7. Результаты соревнований подсчитываются и оглашаются сразу после проведения Турнира. Награждение проводится после оглашения результатов.

3. Сроки, место и порядок проведения Турнира

3.1. К участию в Турнире приглашаются члены ПМР, указанные в заявках организаций отрасли.

3.2. Каждая команда имеет право выставить 5 (пять) игроков. Все члены команды должны иметь билет члена Профсоюза муниципальных работников Москвы. К участию в Турнире допускаются лица не моложе 18 лет не имеющих противопоказаний по состоянию здоровья.

3.3. Турнир проводится 11 октября 2024 года. Место проведения: Московский керлинг-клуб (далее керлинг-клуб), расположенный в многофункциональном комплексе, г.Москва, метро Волгоградский проспект, Михайловский проезд, д.1, стр.1.

3.4. Заявки на участие команды в Турнире принимаются с 23 сентября 2024г. и направляется в оргкомитет на электронную почту: kireevata.pmr@mail.ru в срок до 7 октября 2024 года.

3.5. В заявке необходимо указать название команды, ФИО, даты рождения, номер профсоюзного билета, наименование профсоюзной организации. Заявка подписывается председателем профсоюзной организации. В случае форс-мажорных обстоятельств в команде при регистрации возможны замены с соблюдением требований настоящего Положения.

Заявки на участие в Турнире оформляются в соответствии с формой заявки, утвержденной настоящим Положением.

Команды, не успевшие подать заявку в установленный срок, к участию в Турнире, не допускаются.

Обязательные приложения к заявке:

- справки, либо заверенные копии служебных удостоверений, подтверждающих, что участники Турнира являются работниками организации отрасли, в которой сформирована команда,

- ксерокопии профсоюзных билетов участников Турнира.

3.5. Тайминг Турнира 11 октября 2024г:

- Регистрация участников с 17.15 до 17.50

жеребьевка игровых дорог для участников с 17.50 до 18.00,

открытие в Турнира – в 18.00

инструктаж с 18.05 до 18.20

квалификационные игры с 18.20 до 20.30

награждение в личном и командных зачетах с 20.30 до 21.00.

4. Описание Турнира.

4.1. Турнир проводится в соответствии с правилами вида спорта «Керлинг», утвержденными приказом Минспорта России от 10 октября 2022 г. № 808.

4.2. Перед началом игр проводится жеребьевка по определению соперников.

4.3. В керлинге играют две команды по 5 спортсменов в каждой команде. Команда состоит из капитана (называется скип), вице-скипа (заместитель капитана) и трех участников. Формирование команд свободное, количество мужчин и женщин в команде не ограничено.

Две команды располагаются на одной дорожке, согласно жеребьевке.

4.4. Игра проводится на площадке с размерами 45х5 метров. По каждую сторону площадки размещается круг (называется дом) с диаметром 3,66 м. Перед домом располагается «Зачетная линия», на расстоянии 6,40 метров от центра дома. «Задняя линия игровой зоны» располагается на расстоянии 1,83 м от центра Дома.

4.5. Игроки выпускают камни в свободное скольжение по поверхности площадки на расстояние от 20 до 30 метров.

Команды должны расположить камни своей команды ближе к центру дома. Если к центру ближе один камень, то команда зарабатывает 1 очко, если 2 камня, то 2-а очка и т.д. Игра длится от 5 до 7 раундов (называют эндами). В течение одного энда команды по очереди выпускают по восемь камней. Побеждает та команда, которая больше заработает очков. Если количество очков будет одинаковое, то играется дополнительный раунд или раунды, пока не будет выявлен победитель.

4.6. Каждый игрок команды при совершении броска должен отпустить камень до зачетной линии. Если это правило нарушено, то бросок не засчитывается и камень удаляется из игры. Во время броска игрок одной ногой отталкивается от колодки, а на другой вместе с камнем скользит по льду. Два других участника команды после зачетной линии натирают лед щетками (называется свипинг) перед камнем для увеличения его скорости или изменения траектории.

После броска камень не должен перевернуться на ручку или коснуться бортов.

4.7. Свиповать можно не только свои камни, но и камни противника, чтобы добиться их выхода за штрафную заднюю линию игровой зоны. Это право спортсмены получают только тогда, когда камень соперника пересекает центральную линию (называется tee line), проходящую через центр Дома. Свиповать в этой зоне имеет право только один игрок команды.

4.8. Для игры командам будет представлен спортивный инвентарь:

- а) щетка для натирания льда перед скользящим камнем (свипа),
- б) слайдер – сделан из тефлона, имеет форму стопы, надевается на обувь сверху,
- в) эластичный наколенник для предотвращения травм,
- г) ботинки специальные для игры в керлинг,
- д) жилеты цветные утепленные.

4.9. Опоздавший игрок может включиться в соревнование с любой игры без разминки. Несыгранные им игры для команды не засчитываются, но индивидуальные результаты по одной игре учитываются.

5. Безопасность, ответственность.

5.1. Всем участникам соревнований необходимо соблюдать элементарные формы вежливости и безопасности по отношению к окружающим.

5.2. Организатор и судья не несут какой-либо материальной, юридической и моральной ответственности перед участниками и третьими лицами за ущерб, причиненный в ходе соревнований. Ответственность возлагается на непосредственных виновников.

5.3. Болельщикам, тренерам команд и прочим лицам запрещается на всём протяжении Турнира находиться в зоне игры во избежание проблем, которые они могут создать игрокам команд.

5.4. Игрокам следует обращаться к инструктору и главному судье, в случае возникновения любых нестандартных ситуаций.

5.5. Каждый игрок должен строго соблюдать последовательность выполнения бросков внутри команды.

5.6. Во время Турнира всем участникам запрещено курение и употребление спиртных напитков. В случае нарушения данных правил, следуют штрафные санкции, от обнуления очков, до дисквалификации всей команды с соревнований.

5.7. Участникам Турнира рекомендуется одеваться в теплую одежду, температура в спортивном клубе $+13^{\circ}\text{C}$.. $+15^{\circ}\text{C}$. Рекомендации по одежде: спортивные штаны, брюки, джинсы с лайкрой или флиски, свитера, толстовки. Теплые носки обязательно.

6. Порядок определения победителей Турнира

6.1. Победителями Турнира становятся команды, набравшие наибольшее количество очков, побед, количеству выигранных эндов, разнице заработанных/проигранных очков.

6.2. По сумме набранных очков в личном зачете определяются 2 (два) лучших игрока мужчина и женщина.

6.3. При равенстве очков в квалификационных играх, а также в личных зачетах, играется дополнительный раунд или раунды, пока не будет выявлен победитель. Все решения в спорных ситуациях принимаются главным судьей соревнований и организаторами спортивного мероприятия строго по правилам игры в керлинг.

7. Награждение

7.1. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места награждаются дипломами, спортивными кубками и медалями. Каждой команде вручается диплом за участие в Турнире.

7.2. Игроки, ставшие лучшими в личном зачете соревнований, награждаются памятными кубками (мужчина и женщина отдельно).

8. Заключительные положения

8.1. По всем остальным вопросам, не оговоренным настоящим Положением, участники руководствуются решениями оргкомитета.

8.2. Оргкомитет имеет право вносить в существующее Положения изменения по формату проведения соревнований.

ЗАЯВКА
для участия в Турнире ПМР Москвы по керлингу
организации _____

11 октября 2024г.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Номер профсоюзного билета участника соревнований	Подпись участника соревнований о персональной ответственности за свое здоровье *	Согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом №152-ФЗ от 27.07.2006г «О защите персональных данных», в т.ч. использование фото и видео материалов участника Турнира с последующим размещением их в интернет- ресурсах и печатных изданиях ПМР Москвы (подпись)
1					
2					
3					
4					
5					

Председатель
профсоюзной организации